|  |  |
| --- | --- |
| METODOLOGÍAS DE DESARROLLO RUP | METODOLOGÍAS DE DESARROLLO SRCUM |
| El Proceso Unificado de Rational o RUP (por sus siglas en inglés de *Rational Unified Process*) es un proceso de desarrollo de software desarrollado por la empresa [Rational Software](https://es.wikipedia.org/wiki/Rational_Software" \o "Rational Software), actualmente propiedad de [IBM](https://es.wikipedia.org/wiki/IBM).[1](https://es.wikipedia.org/wiki/Proceso_Unificado_de_Rational#cite_note-1)​ Junto con el [Lenguaje Unificado de Modelado](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_Unificado_de_Modelado) ([UML](https://es.wikipedia.org/wiki/UML)), constituye la metodología estándar más utilizada para el análisis, diseño, implementación y documentación de sistemas orientados a objetos. | La metodología Scrum es tendencia en la gestión de proyectos. Si trabajas en un sector en el que el nivel de incertidumbre es alto y tu trabajo ágil, quizás tengas que aplicar Scrum para gestionar tus proyectos. |
| Es un producto del proceso de ingeniería de software que proporciona un  enfoque disciplinado para asignar tareas y responsabilidades dentro de una organización del desarrollo. Su meta es asegurar la producción del software de alta calidad que resuelve las necesidades de los usuarios dentro de un presupuesto y tiempo establecidos. | **Scrum es sin duda la herramienta más representativa de la generación Ágiles**, nombre con el que se denominan a aquellas [**metodologías**](https://www.obs-edu.com/int/blog-project-management/agile-project-management-2/cuales-son-los-metodos-agiles-mas-utilizados) que surgieron en la década de los 90 como respuesta a los modelos tradicionales de gestión de proyectos. Sus principios fueron **la agilidad y la eficacia.** La razón que podría explicar esto es el grado de innovación que introdujo en el área de la gestión |
| Los casos de uso no son sólo una herramienta para especificar los requisitos del sistema, sino que también guían su diseño, implementación y prueba. Los casos de uso constituyen un elemento integrador y una guía del trabajo  on una técnica de captura de requisitos que fuerza a pensar en términos de importancia para el usuario y no sólo en términos de funciones que sería bueno contemplar.  Se define un caso de uso como un fragmento de funcionalidad del sistema que proporciona al usuario un valor añadido. Los Casos de Uso representan los requisitos funcionales del sistema”.  Los casos de uso no son sólo una herramienta para especificar los requisitos del sistema, sino que también guían su diseño, implementación y prueba. Los casos de uso constituyen un elemento integrador y una guía del trabajo. | * Propone un desarrollo basado en iteraciones, es decir, fases en las que se dividen los proyectos. * Cada iteración, para que sea considera como tal, debe estar compuesta de varias actividades puntuales orientadas a un mismo fin. Pero dicho fin no es definitivo; siempre es parcial y se relaciona con la siguiente iteración. * Los plazos para la ejecución de cada iteración varían en función de la naturaleza de cada proyecto. Sin embargo, lo más habitual es que no sobrepasen las 2 o 4 semanas. * Los resultados se entregan al final de cada iteración. Es decir, cada uno de los resultados va sumando para el resultado final. * Los distintos agentes vinculados al proyecto interactúan de forma activa en cada fase. El cliente hace recomendaciones, observaciones, críticas o señala eventuales fallos en cada nueva iteración. |
|  |  |